



CIRCUITO **MEXICANO** DE TENIS

Reglamento 2017.

- **Categorías:** serán estipuladas en el poster.
- **Fechas:** fines de semana serán estipuladas en el poster del torneo.
- **Cierre de inscripción:** serán estipuladas en el poster del torneo.
- **Costos:** serán estipulados en el poster.

Organizadores:

- **Director del torneo:** Michell Becerril.
- **Supervisor general:** Arturo Garcia
- **Contacto:**
Whatsapp: Michell Becerril 5529095388 y Margarita Cabrera: 5539191517.
Llamadas: Organización: 5537015736.
Correo: circuito.tenis.mx@gmail.com y atención.jugadores@cmt.com.mx

Página de Facebook: Circuito mexicano de tenis

Twitter: CMT: @tenis:mx

Instagram: CMT: circuito.tenis.mx

- **Sistema de competencia:**

Singles: eliminación sencilla a 2 sets, sin ventajas hasta la ronda de semifinales donde ya se jugara con ventajas, tercer set súper muerte súbita a 10 puntos con 2 de diferencia hasta la ronda final donde habrá tercer set completo.

Dobles eliminación sencilla a 1 set australiano sin ventajas, el dobles dependerá de los espacios con los que cuente la sede para poder ser realizado. Round robín o doble eliminación para la categoría femenil.

(Podrá haber cambios en el sistema de competencia según las circunstancias y será autorizado por el referee)

- **Premios:** trofeos o medallas y bolsa para singles: serán estipuladas en el poster, dobles: diplomas los premios se entregan al final del último partido.

- **Sistema de inscripciones:** en efectivo con los organizadores o vía deposito al número de tarjeta Banamex 5204 1651 1408 2799 a nombre de Arturo García acosta clabe 002180701132627510, subir los datos al sitio www.cmt.com.mx y enviar el comprobante y/o los datos al correo del circuito con los datos del jugador (nombre, categoría, edad, lugar, correo que usen frecuente y celular). **Sin previo pago de inscripción no habrá registro en el cuadro.**

- **Sistema del circuito:**

Se jugaran varias etapas y una etapa final donde participaran los campeones y finalistas de cada etapa

Habra un ranking para singles y otro para dobles.

Puntos iniciales: de acuerdo a tu categoría se te asignan puntos iniciales en el circuito CMT: A 350, B 250, C 150 y D 50.

Rangos de clases: clase D de 0 a 99 puntos, clase C de 100 a 199 puntos, clase B de 200 a 299 puntos y clase A de 300 o más puntos, al obtener los puntos suficientes cada jugador jugara la categoría inmediata, de perder puntos cada jugador podrá bajar de categoría.

Puntos por derrota: cada partido perdido, sin importar la ronda, le resta 5 puntos a tu puntuación actual si tu contrincante es de tu misma categoría o de alguna mayor.

Nota: fomentamos la sana convivencia y convivencia por lo que si pierdes por default injustificado perderás 25 puntos.

Puntos por victoria: cada partido ganado sin importar la ronda te suma 5 puntos a tu puntuación actual si tu contrincante es de tu misma categoría o de alguna clase menor.

Partidos inter-clases: si le ganas a un jugador de una clase mayor a la tuya significa que estas mejorando tu juego y por lo tanto mereces 20 puntos en lugar de 5. Claro que si pierdes contra alguien de una categoría menor, tal vez tengas que mejorar un poco más y por lo tanto se te restaran 20 puntos.

- **Default:** se marcara default a los 15 minutos de haber llamado el partido a la cancha. (sin excepción alguna, para evitar retrasos en los partidos) los jugadores que pierdan por default sin justificación o comunicación serán propensos a perder puntos, una llamada de atención, y se analizara no dejar jugar la próxima etapa como sanción.
- **Alternantes:** podrán sustituir a cualquier jugador que no se presente y solo si, el jugador que se retiró no ha jugado ningún partido sin importar que haya tenido bye en la primera ronda.
- **Fecha límite para darse de baja del torneo:** un día antes del sorteo.
- **Arbitraje:** será solicitado por ambos jugadores en dado caso de ponerse de acuerdo y ambos deberán pagar la cuota estipulada de \$75 el set. El organizador podrá decidir si el partido requiere arbitraje si la situación del partido lo amerita y deberá ser cubierto por los 2 jugadores.
- **Para las rondas finales será obligatorio la contratación de este servicio con el propósito de evitar discusiones de los jugadores.**
- **Tiempo de calentamiento:** será importante que los jugadores sean puntuales para evitar el retraso en los partidos, se sugiere cada jugador realice un calentamiento previo al peloteo que será de 7 minutos.
- **Horarios:** serán programados en base a la disponibilidad de cada sede, se contemplaran partidos desde las 7 am hasta las 11 pm en caso de existir iluminación.
- **Es responsabilidad de cada jugador revisar su horario, la organización facilitara los horarios a los correos que tengamos, Facebook y Whatsapp.**
- **Los jugadores que quieran jugar en un rango de horario especial tendrá un costo de \$50 pesos y haremos lo posible de que así sea, sin embargo en**

ocasiones será difícil cumplir todas estas solicitudes por lo que sugerimos aparten el día completo.

- **Si los jugadores quieren reprogramar su partido para otra fecha u horario, se deberá jugar antes del siguiente partido programado y será responsabilidad de ellos encontrar el espacio para jugar, eso quiere decir que no podremos retrasar la programación de un día por ese partido.**
- **Orden de juego:** los partidos se programaran en secuencias de turnos con frecuencia de 75 o 90 minutos, en caso de retrasos en los partidos habrá que esperar hasta que haya cancha disponible.
- **Dobles o triples rondas:** se podrán jugar hasta 6 sets completos de singles en un día a excepción de la categoría veteranos donde jugaran máximo 4 sets. Nota: al jugarse sin ventajas y con súper tiebreak el desgaste físico es menor.
- **Tiempo de descanso entre partidos:** 30 minutos para una doble ronda y 45 minutos para una triple ronda.
- **Consulta de horarios:** la organización facilitara la información de los horarios pero será responsabilidad de cada jugador hacerse cargo de revisar su horario vía correo, Facebook o teléfono, el horario oficial será el publicado en el cuadro.
- **Sorteo:** será realizado un día después del cierre de la convocatoria.
- **Publicación del cuadro:** máximo un día después del sorteo.
- **Horarios:** máximo un día después del cuadro.
- **Pelotas:** Se informara cual es la pelota oficial, cada jugador deberá presentar una caja de pelotas, el jugador que gana se queda con las pelotas nuevas y el perdedor con las pelotas usadas.
- **Participantes:** para que una categoría sea efectuada tendrá que haber un mínimo de 24 jugadores para b, c y d. En la categoría a, deberá haber un mínimo de 32 jugadores, de lo contrario se analizará combinar con la siguiente categoría, no efectuar dicha categoría o realizar el torneo con menor bolsa.

- **Atención médica:** el circuito no se hace responsable por lesiones que tengan los jugadores durante el torneo, contaremos con un botiquín básico para auxiliar en caso necesario, algunos clubes cuentan con servicio médico y se definirá en cada sede si tiene un costo extra o no.
- **Categoría femenil:** las jugadoras clase a podrán competir en b mixta y así sucesivamente jugadoras clase b podrán participar en c mixta y jugadoras clase c en clase d mixta a menos que en el torneo exista la categoría femenil.
- **Código de conducta:** los jugadores deberán comportarse correctamente en todo momento, respetar a los demás jugadores, a la organización, no continuar y/o generar escándalos que induzcan a la violencia verbal o física. De lo contrario la organización deberá decidir el tipo de sanción que se le otorgara y/o la expulsión parcial o definitiva del circuito.
- **Categorías:** al jugador que sea sorprendido en una categoría inferior a la que le corresponda inmediatamente quedara descalificado y no se le devolverá su dinero, para cualquier aclaración consultar su categoría antes de inscribirse.
- **Nivelación de categoría:** si un jugador desea subirse de categoría por alguna promoción deberá ser aprobado por el circuito, los jugadores que tengan participación del 75% en lo que va del circuito y no hayan acumulado ningún punto podremos valorar bajar a la categoría inmediata.
- Características generales de los niveles de juego *ntrp (usa) *ntrp: programa nacional de niveles de juego en tenis (us national tennis rating program)
- Para calcular tu nivel de juego:
 - A. Empieza con 1.5. Lee las características de todos los niveles con cuidado y decide cuál describe mejor tu nivel de habilidad actual. Asegúrate de cumplir todos los requisitos de los niveles precedentes así como todos los del nivel elegido.
 - B. Al evaluarte ten en cuenta que te enfrentarás con jugadores del mismo sexo y nivel de habilidad que tú.
- Niveles (desde 1.5 hasta 7.0):
 - 1.5
Tienes una experiencia escasa y trabajas fundamentalmente para pasar la bola.
 - 2.0
Careces de experiencia en pista y tus golpes tienen que desarrollarse. Ya estás familiarizado con las posiciones básicas del juego tanto de sencillos como de dobles.
 - 2.5

Estás aprendiendo a leer las jugadas (saber dónde va a ir la bola), aunque tu experiencia en pista es todavía limitada. Puedes mantener peloteos cortos de bolas lentas con jugadores de tu mismo nivel.

- **3.0**
Ya tienes consistencia y regularidad golpeando bolas de velocidad media, pero no te sientes cómodo con todos los golpes y fallas en el control de dirección, profundidad, o velocidad de bola. Si juegas dobles, eliges la formación “uno arriba – uno abajo”.
- **3.5**
Has mejorado mucho la fiabilidad de tus golpes en el control direccional de bolas rápidas, pero necesitas desarrollar el juego profundo y variado. Te muestras más agresivo en la red, has mejorado en tu cobertura de pista y estás desarrollando el trabajo en equipo en dobles.
- **4.0**
Tienes fiabilidad en tus golpes, incluyendo el control direccional y la profundidad con bolas más rápidas tanto de drive como de revés. Puedes hacer globos, remates, golpes de aproximación y voleas con bastante acierto e incluso fuerzas errores del contrario con tu saque. Seguramente pierdes peloteos por tu impaciencia. Tu trabajo en equipo al jugar dobles es ahora evidente.
- **4.5**
Has desarrollado el uso de la velocidad de bola y el top spin y eres capaz de manejar el ritmo de peloteo. Has descubierto el juego de pies, controlas la profundidad de los golpes, e intentas variar tu plan de juego en función de tus oponentes. Puedes sacar primeros con potencia y precisión y meter los segundos. Tienes a pasarte de fuerza en los golpes difíciles. Practicas juego de red agresivo en dobles.
- **5.0**
Tienes buena anticipación al golpe y frecuentemente tienes un golpe sobresaliente o una habilidad especial en torno a la cual estructuras tu juego. Con regularidad haces un tiro ganador o fuerzas el error ante bolas cortas y puedes meter voleas inalcanzables. Consigues buenos globos, dejadas, medias-voleas, remates y aplicas bien la profundidad y los efectos en tus segundos servicios.
- **5.5**
Dominas la velocidad de bola (potencia) y/o la consistencia y son tus mejores armas. Puedes variar la estrategia y el estilo de juego en partidos de competición y conseguir golpes fiables en situaciones de mucha presión.
- **6.0 a 7.0**
Has pasado por entrenamientos intensivos para torneos nacionales en las categorías junior y veteranos y apareces en rankings sectoriales y/o nacionales.
- **7.0**
Eres un jugador de la élite mundial.
- 1.5 y 2.0 = Novatos
- 2.5 y 3.0 = D
- 3.5 y 4.0 = C
- 4.5 y 5.0 = B

- 5.5 = A
- 6.0 y 7.0 = Abierto

Criterios en función a rankings:

Ranking infantil-juvenil de la FMT:

Top 100: 21 y menores deberá participar en clase B
 Top 50: 21 y menores deberán participar en clase A
 Top 50: 16 y menores deberán participar en clase B
 Top 25: 16 y menores deberán participar en clase A
 Top 10: 14 y menores deberán participar en clase B
 Top 10: 12 y menores deberán participar en clase C
 Top 10: 10 y menores deberán participar en clase D

Ranking ITF junior/senior

Cualquier jugador con ranking deberá jugar clase A

Ranking ITF profesional

Cualquier jugador con puntos ATP deberá jugar en categoría abierta.

Ranking nacional AMTP

Cualquier jugador con puntos AMTP deberá jugar en categoría A.

Ranking CMT

Solo los mejores 10 del ranking podrán competir en la categoría superior.
 Los primeros 4 jugadores del ranking 2016 tendrán que subir de categoría.

- **Atajadores:** el servicio de esto será contratado por parte de los jugadores con un costo de \$50 por set, se notificara cuando contemos con atajadores según la sede en donde estemos.
- **Profesores:** podrán participar únicamente en categoría B o A.
- **Peloteros o asistentes** (aun que trabajen como tenistas no es lo mismo que un profesor): podrán jugar en clase C.
- **Reglamento general de tenis:** serán las estipuladas en el documento “itf reglas del tenis 2017”
- [Http://www.itftennis.com/media/221229/221229.pdf](http://www.itftennis.com/media/221229/221229.pdf)
- **Deberes de la organización:** nos basaremos en el documento “deberes y procedimientos para los jueces de la itf 2017”
<http://www.itftennis.com/media/195684/195684.pdf>
- **Imprevistos:** serán solucionados por el organizador o el supervisor general.